



Финансирано от
Европейския съюз



ПРОЕКТ

#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА

Договор № 2024-1-BG01-KA122-SCH-000237446

Програма Еразъм+, Ключова дейност 1,
финансиран с подкрепата на Европейската Комисия



Финансирано от
Европейския съюз



ОБУЧИТЕЛЕН КУРС ЗА УЧИТЕЛИ НА ТЕМА: „Видео и дигитално разказване на истории за създаване на материали за оценка и обучение“

Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCH-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Финансирано от
Европейския съюз



ВИДЕО И ДИГИТАЛНИ ИСТОРИИ: ИНСТРУМЕНТИ ЗА ИНОВАТИВНО ОБУЧЕНИЕ ЧРЕЗ СЪЗДАВАНЕ НА АНГАЖИРАЩИ УЧЕБНИ МАТЕРИАЛИ

НАДЕЖДА МИНЧЕВА – директор на ДГ „Светулка“ град Шумен



Финансирано от
Европейския съюз



ЧАСТ 1: ВЪВЕДЕНИЕ В ДИГИТАЛНИТЕ ИСТОРИИ И КОМИКСИ

Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCH-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Финансирано от
Европейския съюз



Разказваме истории с технологии: Интерактивни инструменти за учители в детската градина

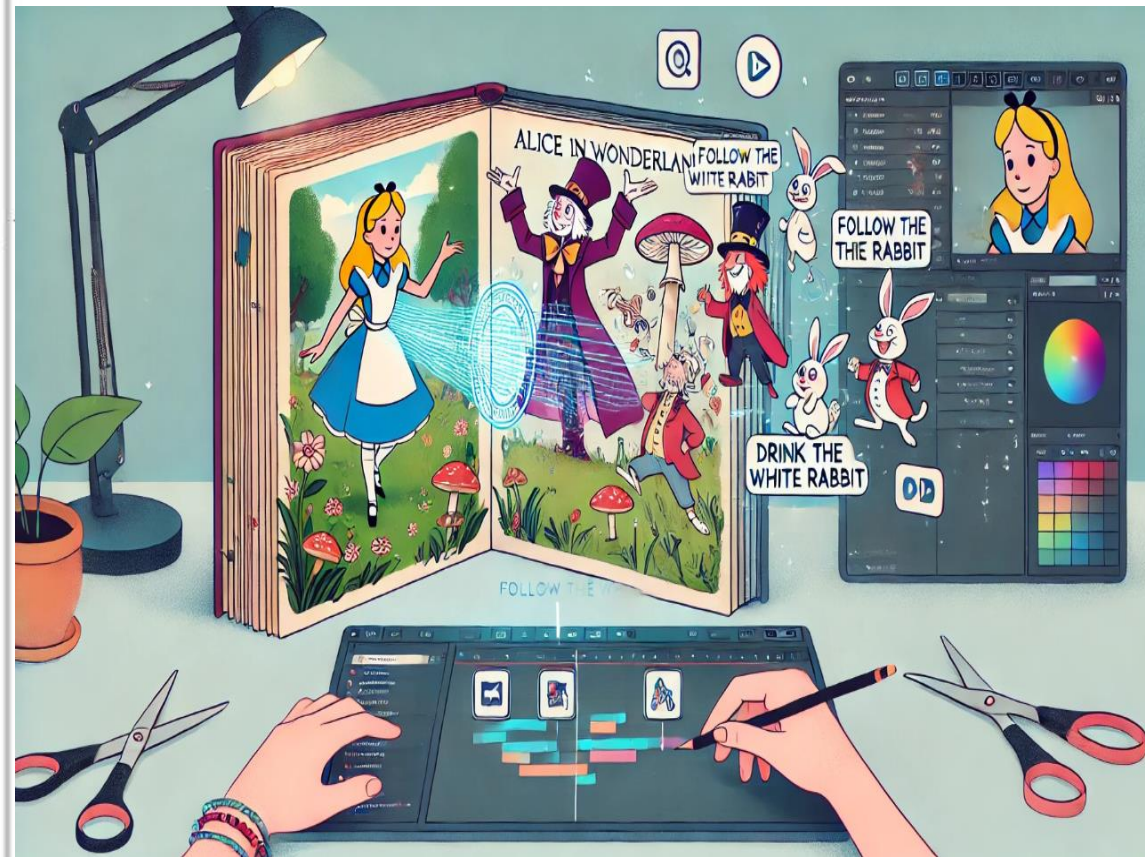


Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCN-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Какво е дигитална история?

- ❑ Дигитална история = история + технологии;
- ❑ Интерактивност: децата участват активно в разказа;
- ❑ Мултимедия: текст, изображения, звук, анимация.





Финансирано от
Европейския съюз



Ползите от дигиталните истории в детската градина

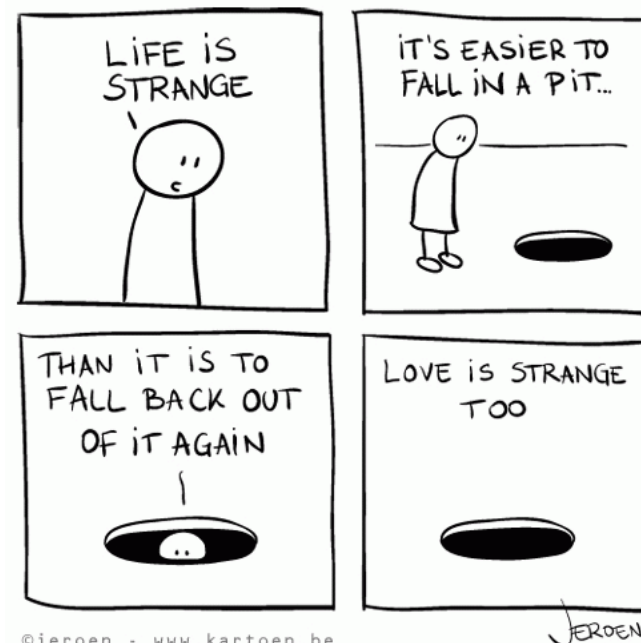
- ☐ Повишават интереса, мотивацията и желанието за учене и стимулират любопитството;
- ☐ Развиват езиковите и комуникативни умения;
- ☐ Подпомагат когнитивното развитие и улесняват разбирането на сложни концепции;
- ☐ Развиват въображението и креативността и насърчават творческото мислене;
- ☐ Подготвят децата за дигиталния свят и развиват технически умения у тях;
- ☐ Достъпност и персонализация – важно за децата със СОП;
- ☐ Улесняват работата на учителите.



Комиксите – забавен начин за учене

- ❑ Комиксите са лесен и забавен начин да разкажем истории.
- ❑ Развиват уменията за четене и писане.
- ❑ Подпомагат визуалното мислене.

Педагогически потенциал на образователните комикси при формиране на ключови компетентности - Доц. д-р Ася Асенова



@jeroen - www.kartoen.be



Финансирано от
Европейския съюз



Видове комикси за деца

- ☐ Комикси за най-малките
- ☐ Образователни комикси
- ☐ Комикси за развитие на емоциите
- ☐ Комикси с любими герои



Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCN-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.

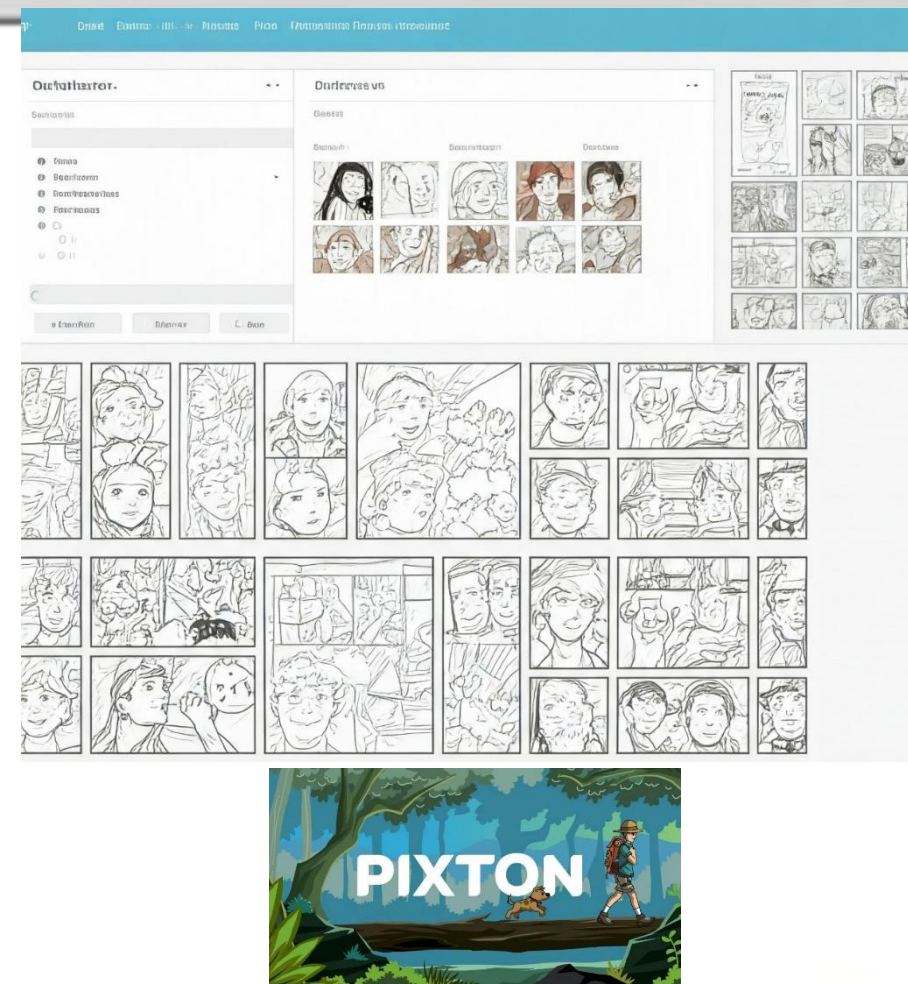


Финансирано от
Европейския съюз



Как да създадем комикс в 6 стъпки?

- ☐ Избор на тема
- ☐ Създаване на герои
- ☐ Сценарий
- ☐ Скициране
- ☐ Оцветяване
- ☐ Добавяне на балони за реч





Финансирано от
Европейския съюз



СОФТУЕРНИ ПРИЛОЖЕНИЯ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА КОМИКСИ	ОПИСАНИЕ
Storyboard that creator	Свободният достъп на софтуера позволява създаването на три комикса на седмица. Комиксите са ограничени от 3 до 6 сцени. Изтеглените файлове съдържат воден знак. Услугата предлага платен план за учители.
Toondoo	Създадените сцени могат да бъдат съхранени само като изображения. Безплатен е за използване. Платформата предлага допълнителни услуги, като създаване на собствен персонаж, сцена, редактиране на изображения, създаване на книга и др. Поддържа кирилица, но само на определени шрифтове.
MakeBeliefsComix.com	MakeBeliefsComix е безплатен инструмент за създаване на комикс. Получава се достъп до много герои, шаблони и възможност за изграждане на свои собствени комикси.



Финансирано от
Европейския съюз



Glogster	Чрез него се създават виртуални постери. Може да се използват собствени изображения при създаване на комикси. Обучаемите могат да дават коментари върху вече изградени комикси и да получават обратна връзка. Използването му е безплатно чрез регистрация.
Creaza	Съдържа богато разнообразие от шаблони за дизайн на комикси. Използването му е безплатно чрез регистрация. Позволява да се разпечатат готовите комикси.
Comic Master	Comic Master е флаш-базиран сайт, който е лесен за навигация. С тази услуга, можете да се създават собствени комикс с герои и персонажи, чрез които да се представят оригинални истории в различни сфери.
Pixton	Съдържа богато разнообразие от шаблони за дизайн на комикси. Използването му е безплатно чрез регистрация. Позволява да се разпечатат готовите комикси. Позволява да се променят емоциите и позите на героите в комиксите.



Финансирано от
Европейския съюз



Kabam Comic Creator	Не се изисква регистрация. Комиксът може да се съдържа до 6 панела. Няма опция за съхраняване на готовите комикси, но те могат да се разпечатат от сайта.
Make beliefs Comix	За да се използва това приложение е необходима регистрация в сайта. Комиксът може да се съдържа до 4 панела. Дава възможност за добавяне на емоционална окраска на героите от комикса. Изображенията са черно-бели на цветен фон. Позволява да се разпечатва и изпраща комикса по електронна поща.
Comics Lab Extreme	За да се използва това приложение е необходима регистрация в сайта, но ако искате да се запази комикса, регистрацията е необходима. Съдържа много варианти за дизайн на комикси. Може да се направи книжка с комикси. Позволява да се разпечатва и изпраща комикса по електронна поща.
Myths and Legends	За да се използва това приложение е необходима регистрация в сайта. Комиксът може да се съдържа до 10 панела. Съдържа богато разнообразие от шаблони за дизайн на комиксии. Базирано е на създаването на митове и легенди от историята. Готовите комикси могат да се разпечатат от сайта.



Финансирано от
Европейския съюз



ПРАКТИЧЕСКА ЗАДАЧА: СЪЗДАВАНЕ НА СОБСТВЕНИ КОМИКСИ

Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCH-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Финансирано от
Европейския съюз



ЧАСТ 2: РАЗНООБРАЗИЕ ОТ КОМИКСИ И ОНЛАЙН ИНСТРУМЕНТИ. ПРЕХОД КЪМ ДИГИТАЛНИ ИСТОРИИ

Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCH-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Финансирано от
Европейския съюз



От комикси към дигитални истории

- ❑ Дигиталните истории са следващата стъпка в развитието на уменията за разказване на истории.
- ❑ Добавяне на звук, анимация и интерактивни елементи.



Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCN-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Финансирано от
Европейския съюз



Примери за дигитални истории за деца:

- ☐ Интерактивни приказки
- ☐ Образователни игри
- ☐ Анимирани истории

<https://youtu.be/MXCF7TG7LL8>

Little Stories



Fairy Tales



[Diveo Media - Story Books for Kids](#)





Финансирано от
Европейския съюз

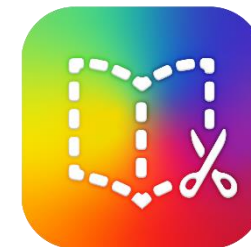


Инструменти за създаване на дигитални истории:

☐ Book Creator

☐ StoryJumper

☐ Visme



BOOK CREATOR

 **storyjumper**
Leading Educators





Финансирано от
Европейския съюз



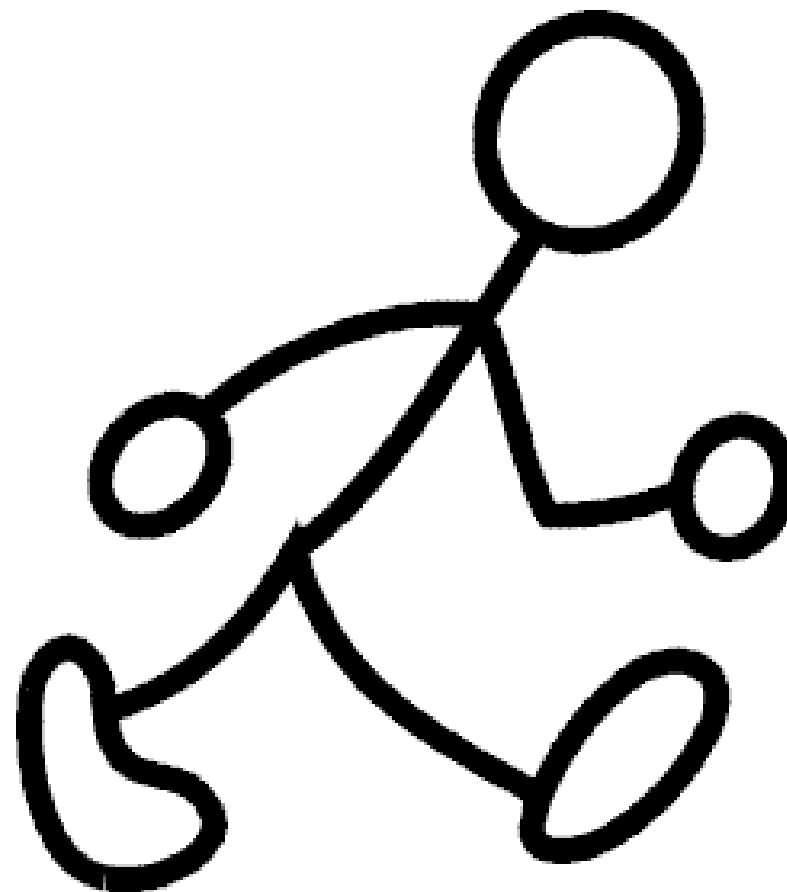
ЧАСТ 3: АНИМАЦИЯ В ДИГИТАЛНИТЕ ИСТОРИИ

Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCH-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



Видове анимация:

- ☐ 2D анимация
- ☐ 3D анимация
- ☐ Stop-motion анимация

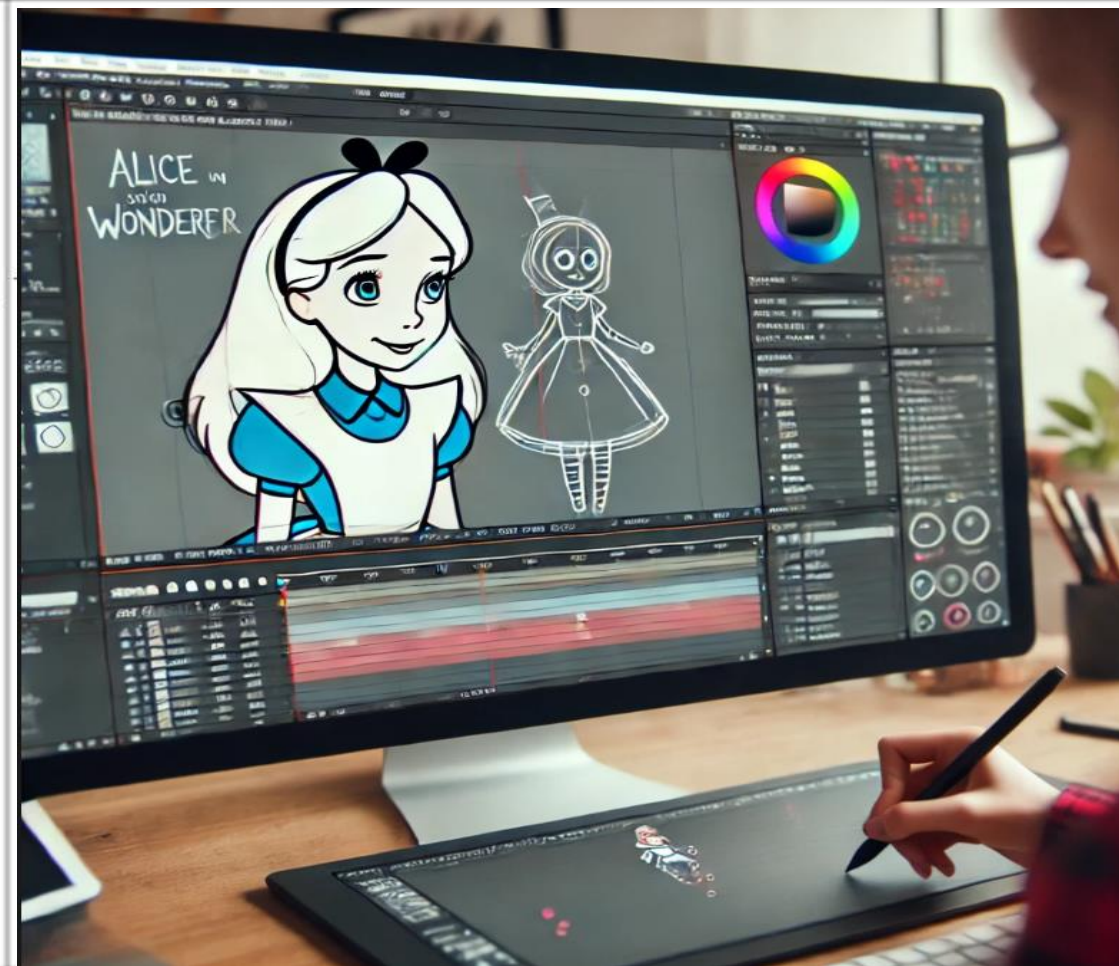




Финансирано от
Европейския съюз



Как да направиш анимацията стъпка по стъпка?



Тази презентация е създадена по Проект „#СЕГА – ДЕЙСТВАЙ СЕГА, УЧИ СЕГА, СПОДЕЛИ СЕГА“ (договор № 2024-1-BG01-KA122-SCN-000237446) от Програма Еразъм+, Ключова дейност 1, който е финансиран с подкрепата на Европейската Комисия. Тази публикация отразява само възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.



1. ПОДГОТОВКА

1. Избор на софтуер

- ☐ Canva (Pro версия) – Лесен за слайд-анимации
- ☐ Vyond – За готови персонажи и анимации
- ☐ Scratch – Основна 2D анимация

2. Създаване на графики (герои, сцени)





Финансирано от
Европейския съюз



II. СЪЗДАВАНЕ НА АНИМАЦИЯТА

1. Импортиране на графики в софтуера

- ☐ Вкарай героите и фоновете в анимационния софтуер
- ☐ Направи всеки елемент на отделен слой

2. Анимиране на ключовите сцени





III. ДОБАВЯНЕ НА ЗВУК И ЕФЕКТИ

1. Фонови звуци

2. Безплатни източници на звуци



[Freesound.org](https://freesound.org)

[Zapsplat.com](https://zapsplat.com)

[Pixabay Sounds](https://pixabay.com/sounds/)



IV. РЕНДЕРИРАНЕ И ФИНАЛЕН МОНТАЖ

1. Финално експортиране
на видеото
2. Редактиране в софтуер за
МОНТАЖ

CapCut

DaVinci Resolve

Adobe Premiere Pro



V. ПУБЛИКУВАНЕ И СПОДЕЛЯНЕ

1. YouTube, TikTok,
Instagram Reels, Vimeo ...
2. Добавяне на
интерактивност

ГОТОВ СИ ДА
СЪЗДАДЕШ СВОЯТА
АНИМАЦИЯ!





Финансирано от
Европейския съюз



**БЛАГОДАРЯ ЗА ВАШЕТО
ВНИМАНИЕ И АКТИВНО
УЧАСТИЕ! ☺ ☺ ☺**

НАДЕЖДА МИНЧЕВА

svetulka_shumen@abv.bg